שאלות תיאורטיות על תכנות מונחה עצמים

1. עקרון הכימוס הוא עיקרון לפיו אין צורך שמפתח או משתמש תוכנה ידע איך כל ממשק ומחלקה בתוכנה עובדת. המפתח והמשתמש צריכים לדעת רק מה התוצאות של הפועלות שהממשקים והמחלקות עושים. עקרון זה מאפשר למשתמשים ומפתחים של תוכנה להנות משימוש בתוכנה ולהשתמש בה לצורכיהם ללא צורך להבין בדיוק איך הוא עובד. כימוס לוקה בכך שאם התוכנה החסויה לא עובדת למשתמש ולמפתח אין דרך לתקן אותה או להבין מה הבעיה.
2. מחלקה אבסרקטית היא סוג מיוחד של מחלקה שלא נועד למימוש. מחלקה אבסרקטית בדרך כלל מייצגת אובייקט מאוד בסיסי שנועד שיגזרו ממנו מחלקות אחרות. זאת לעומת מחלקה "רגילה" שאפשר לממש אותה ובדרך כלל מייצגת אובייקט יותר ספציפי.
3. מחלקה סטטית היא סוג מיוחד של מחלקה שלא נועדה למימוש וגם לא נועדה לייצג אובייקט ולכן גם אי אפשר לממש אותה. מחלקה סטטית בדרך כלל כוללת בתוכה קבוצה של מתודות ומשתנים בסיסים. זאת לעומת מחלקה "רגילה" שבדרך כלל מייצגת אוביקט ואפשר לממש אותה.
4. ה access modifier של internal אומר שמתודה או המשתנה או המחלקה נגישים אך ורק לקבצים שחלק מאותו assembly שלהם כלומר הקבצים שהתקמפלו איתם. כך לדוגמה אם לפרויקט א יש משתנה internal כלשהו לפרויקט ב שעשה import לפרויקט א לא יהיה גישה למשתנה זה בשונה ממשתני public אחרים.